

三环审〔2025〕16号

灵宝市长宏井巷工程有限责任公司：

你公司（统一社会信用代码：91411282764867480B）上报的由中赞国际工程有限公司编制完成的《灵宝市长宏井巷工程有限责任公司马家凹金矿 S56 采区地下开采扩建项目环境影响报告书》（以下简称《报告书》）及市生态环境局灵宝分局预审意见收悉。该项目审批事项在我局网站公示期满。根据《中华人民共和国环境保护法》《中华人民共和国行政许可法》《中华人民共和国环

境影响评价法》《建设项目环境保护管理条例》等法律法规规定，经研究，批复如下：

一、该《报告书》内容符合国家有关法律法规要求和建设项目环境管理规定，符合生态环境分区管控要求，评价结论可信。我局批准该《报告书》，原则同意你公司按照《报告书》所列项目的建设内容和环境保护对策措施进行项目建设。

二、你公司应向社会公众主动公开经批准的《报告书》，并接受相关方的垂询。

三、你公司应全面落实《报告书》提出的各项生态环境保护措施，各污染防治设施与主体工程同时设计、同时施工、同时投入使用，确保各项生态环境保护措施有效落实。

（一）向设计单位提供《报告书》和本批复文件，确保项目设计符合环境保护设计规范要求，落实防治环境污染和生态保护的各項措施。

（二）依据《报告书》和本批复文件，对项目建设过程中产生的废水、废气、固体废物、噪声等污染，以及因施工而对生态环境造成的破坏，采取相应的防治措施和生态环境影响减缓措施。

（三）项目运行时，外排污染物应满足以下要求：

1. 废气。设计采取湿式凿岩，严禁干式作业，采用主扇和局扇机械抽出式通风方式，凿岩后采取加强通风，矿井主要入风井巷定期清洗岩壁，防止二次扬尘，并进行喷雾洒水措施；矿石（废石）周转场建设封闭式钢结构厂房，厂房内部设置雾化喷淋系统；运输车辆采用全封闭运输，并设置车辆冲洗设施，路面定时洒水降尘；食堂油烟经油烟净化装置处理后由专用烟道排放。废气排放应满足《大气污染物综合排放标准》（GB16297-1996）标准要

求。

2. 废水。建设矿井水处理设施 1 套，采取“混合絮凝+斜板沉淀”处理工艺，处理规模为 $650\text{m}^3/\text{d}$ ，处理后矿井涌水回用于井下生产、车辆冲洗、运输道路、工业场地及矿石（废石）周转场降尘、绿化及选厂生产补充用水；设一体化生活污水处理设施 1 套，处理规模 $10\text{m}^3/\text{d}$ ，采用 A/O+MBR 处理工艺，处理后生活污水用于场地降尘绿化用水；设 1 座 120m^3 的初期雨水收集池收集工业场地初期雨水，沉淀后回用于工业场地洒水降尘；车辆冲洗废水经 1 座 8m^3 的沉淀池沉淀后循环使用，不外排。

3. 噪声。采取有效的降噪措施，施工期应满足《建筑施工场界环境噪声排放标准》（GB12523-2011）中噪声标准限值；运营期应满足《工业企业厂界环境噪声排放标准》（GB12348-2008）2 类标准要求。

4. 固体废物。固体废物应全部妥善处理处置，各类固体废物贮存、处置应满足《一般工业固体废物贮存和填埋污染控制标准》（GB18599-2020）及《危险废物贮存污染控制标准》（GB18597-2023）要求，避免对环境造成二次污染。

5. 生态环境。按照《矿山生态环境保护与恢复治理技术规范（试行）》（HJ651-2013）要求，坚持“预防为主、防治结合、过程控制”和“边施工、边恢复”的原则，落实《报告书》提出的各项生态恢复措施，及时做好工业场地、运输道路等的生态恢复；生态修复坚持因地制宜，使用原生表土和乡土植物，恢复和保护生物多样性，重建与周边自然生态相协调的植物群落，形成可自然维持的生态系统。

（四）认真落实《报告书》提出的监测计划，按国家有关规

定设置规范的污染物排放口并设立明显标志。

（五）认真落实《报告书》提出的环境风险防范措施和要求，制定并落实有效的环境风险防范措施和应急预案，加强日常管理，防止发生污染事故。

（六）项目不涉及新增污染物总量控制指标。

（七）如果今后国家或我省颁布污染物排放限值的新标准，届时你公司应按新的排放标准执行。

四、你公司应严格执行环境保护“三同时”制度。项目建成后，按规定程序实施竣工环境保护验收。

五、三门峡市生态环境局灵宝分局组织开展该项目“三同时”和竣工环境保护验收监督检查及管理工作。你公司应在收到本批复的10个工作日内，将批准后的环境影响报告书和本批复文件送至上述单位，按规定接受各级生态环境部门的日常监督检查。

六、本批复有效期为5年。如项目逾期方开工建设，《报告书》应报我局重新审核；如项目建设发生重大变动，应重新进行环境影响评价。

2025年9月1日

抄送：三门峡市生态环境综合行政执法支队、市生态环境局灵宝分局、
中赞国际工程有限公司

三门峡市生态环境局办公室

2025年9月1日印发

